



CORSO PROGRAMMAZIONE C#

IMPARA C SHARP DA ZERO E MIGLIORA LA TUA
CARRIERA LAVORATIVA COME SVILUPPATORE

PROGRAMMA

MODULO I: NOZIONI DI BASE SUL LINGUAGGIO C#

- Un primo programma in C#
- Sintassi
- Nozioni di base sui tipi
- Tipi numerici
- Tipo booleano e operatori
- Stringhe e caratteri
- Array
- Variabili e parametri
- Espressioni e operatori
- Operatori Null
- Statement
- Namespace

MODULO II: CREAZIONE DEI TIPI C#

- Classi
- Ereditarietà
- Il tipo Object
- Strutture
- Modificatori di Accesso
- Interfacce
- Enumerazioni
- Tipi nidificati
- Generics

MODULO III: C# AVANZATO

- Delegati
- Eventi
- Lambda Expression
- Metodi Anonimi
- Dichiarazioni Try - Catch ed Eccezioni
- Enumerazione e Iteratori
- Tipi di valore Nullable
- Tipi di riferimento Nullable
- Extension Method
- Tipi Anonimi
- Tuple
- Record
- Pattern
- Attributi
- Overloading degli Operatori

CONTACT

 info@nexsys.it

 www.nexsys.it



CORSO PROGRAMMAZIONE C#

IMPARA C SHARP DA ZERO E MIGLIORA LA TUA
CARRIERA LAVORATIVA COME SVILUPPATORE

MODULO IV: COLLECTIONS

- Enumeration
- Le interfacce ICollection e IList
- La classe Array
- List, Queue, Stack e Set
- Dictionary
- Collection e Proxy personalizzabili
- Collection Immutabili

MODULO V: QUERY LINQ

- Fluent Syntax
- Query Expression
- Esecuzione Differita
- Subquery
- Strategie di Composizione
- Strategie di Proiezione
- Query Interpretate
- EF Core
- Creazione di Espressioni di Query

MODULO VI: OPERATORI LINQ

- Panoramica
- Filtering
- Projecting
- Joining
- Ordering
- Grouping
- Operatori Set
- Metodi di Conversione
- Operatori Element
- Metodi di Aggregazione
- Quantificatori
- Metodi di Generazione

MODULO VII: DISPOSAL E GARBAGE COLLECTION

- IDisposable, Dispose e Close
- Garbage Collection Automatico
- Finalizzatori
- Come funziona il GC
- Memory Leak Gestiti
- Weak References

CONTACT

 info@nexsys.it

 www.nexsys.it



CORSO PROGRAMMAZIONE C#

IMPARA C SHARP DA ZERO E MIGLIORA LA TUA
CARRIERA LAVORATIVA COME SVILUPPATORE

MODULO VIII: CONCORRENZA E ASINCRONIA

- Threading
- Task
- Principi di Asincronia
- Funzioni Asincrone in C#
- Pattern Asincroni
- Pattern Obsoleti

MODULO IX: STREAM E I/O

- Architettura degli Stream
- Utilizzo degli Stream
- Stream Adapter
- Stream di Compressione
- Lavorare con file ZIP
- Operazioni su File e Directory
- Sicurezza del Sistema Operativo
- File Memory-Mapped

MODULO X: ASSEMBLY

- Cosa c'è in un Assembly
- Strong Name e Assembly Signing
- Nomi degli Assembly
- Firma Authenticode
- Resource e Satellite Assembly
- Caricamento, risoluzione e isolamento degli Assembly

Scopri di più sul [Corso di Programmazione C#](#)

CONTACT

 info@nexsys.it

 www.nexsys.it